



Študentská súťaž o pozitívny IT projekt



Cieľ a predmet súťaže

Súťaž je platformou na hodnotenie a oceňovanie kvality autorských prác študentov, študentskej iniciatívy a vzdelania v oblasti **informačných technológií** (ďalej len "IT") nad rámec bežného vzdelávania. Súťaž je určená pre študentov stredných škôl, gymnázií a vysokých škôl na území Slovenskej republiky.

Predmetom súťaže je praktická práca/dielo študenta v jednej z nasledovných oblastí IT:

- *výroba webovej stránky*
- *vývoj webovej aplikácie*
- *zhotovenie mobilnej aplikácie*
- *projekt v oblasti IT odprezentovaný minimálne na úrovni školskej súťaže*
- *start up v oblasti IT*

Prihlasovatelia

- študenti SŠ
- študenti gymnázií
- študenti VŠ
- učitelia a zástupcovia škôl na území Slovenskej republiky

Účastníkmi súťaže sú výlučne študenti stredných škôl, gymnázií a vysokých škôl. Súťaže sa môžu zúčastniť aj tímy. Na účely súťaže sa bude za účastníka považovať líder tímu, pod ktorým sa projekt do súťaže prihlási.

Účastníka súťaže mladšieho ako 15 rokov musí pri prihlásení do súťaže zastupovať zákonný zástupca alebo opatrovník.

Kategórie súťaže:

- stredné školy a gymnáziá
- vysoké školy

Cena a osobitné ohodnotenie študenta a školy

Autor víťazného projektu v každej kategórii získa:

- peňažnú odmenu vo výške **200,- EUR**
- poukážku na obstaranie Drone n Base 2.0 – the gaming drone v hodnote **250,- EUR**

Študent bude mať zároveň možnosť získať platenú prax v spoločnosti Positive s.r.o.

Spoločnosť Positive s.r.o. súčasne odovzdá škole, ktorú víťaz súťaže navštevuje, sponzorský dar vo výške **500,- EUR**.

Priebeh a podmienky na zaradenie do súťaže

Pre účasť v súťaži je potrebné v termíne **najneskôr do 20.6.2016** vyplniť prihlášku, podpísať ju, oskenovať a zaslať prostredníctvom emailu na adresu sutaz@positive.sk.

Prihláška je dostupná na www.positive.sk/sutaz#prihlaska.

Každý študent sa môže zúčastniť súťaže s viacerými projektmi, pričom pre jeden súťažný projekt je nutné vyplniť jednu samostatnú prihlášku.

Výber z projektov bude prebiehať v termíne: 21.6. – 4.7.2016. Počas tohto obdobia môže spoločnosť Positive s.r.o., ako vyhlasovateľ súťaže, požadovať od prihlasovateľa poskytnutie dodatočných podkladov, vysvetlenia, či nahliadnutie do zdrojového kódu.

Vyhodnotenie súťaže a vyhlásenie výsledkov sa uskutoční 4.7.2016 prostredníctvom zverejnia výsledkov na webovej stránke spoločnosti Positive s.r.o., oznámením o výhre a oslovením víťaza a oznámením výhry škole, ktorú víťaz navštevuje.

Súťažný poplatok: Účasť v súťaži je bez poplatku.

Kritéria hodnotenia

Základnými kritériami hodnotenia sú:

- pôvodnosť, originalita, inovácia a invenčnosť autorskej práce
- kvalita zhotovenia
- čistota, čitateľnosť a optimálnosť zdrojového kódu

PK INF