



## Súťaž Zenit v programovaní - kategória A,B

Vážení súťažiaci, milí učitelia,

aj tento rok sa koná ZENIT v programovaní. Súťaž v kategórii A (študenti končiaci strednú školu v roku 2015 alebo 2016) a v kategórii B (študenti končiaci strednú školu v roku 2017 alebo neskôr) sa uskutoční prostredníctvom stránky <http://zenit.ksp.sk>. Na tejto stránke sa budú dať pozrieť zadania súťažných úloh, odovzdávať úlohy a tu sa súťažiaci po skončení dozvedia aj detaily hodnotenia. Pred súťažou je dôležité sa na stránke registrovať a zoznámiť s technickými detailmi súťažného prostredia. Toto je možné spraviť už teraz. Stránka je bez výraznejších zmien v porovnaní z minulými rokmi a tiež fungujú kontá z minulého roku. Pre účel tréningu a zoznámením sa s prostredím odporúčame preriešiť niektoré úlohy z minulosti, ktoré sú na tejto stránke k dispozícii.

Školské kolo kategórie A aj B sa uskutoční vo štvrtok 6.11.2014 Oficiálny začiatok je 8:15, dĺžka súťaže sú 4 hodiny. Začiatok je jednotný pre všetky školy. V prípade, že niekde nebudú na začiatok súťaže pripravení, vyústi to do kratšieho času pre študentov na riešenie úloh. Preto odporúčame, aby ste súťažiacich inštruovali tak, aby boli za svojim počítačom pripravení v dostatočnom predstihu.

Tlačené materiály a knihy sú počas súťaže povolené. Elektronické materiály ani komunikácia (cez internet alebo iným spôsobom) povolené nie sú.

V prípade akýchkoľvek otázok kontaktujte RNDr.Mareka Zemana ([zemco@ksp.sk](mailto:zemco@ksp.sk)).



## Súťaž Zenit v programovaní - kategória Webdizajn

Pred samotnou súťažou je nutné aby sa účastníci zaregistrovali na novom portály <http://zenit.svsbb.sk> . Prístup na portál je : <http://zenit.edu.sk/web>, <http://zenit.svsbb.sk> V prípade problémov s registráciou nás môžete kontaktovať na email [zenit@svsbb.sk](mailto:zenit@svsbb.sk).

Portál umožňuje dva typy registrácií a to:

- 1. registráciu školy** - škola sa registruje iba v prípade, že organizuje školské kolo. Zaregistruje sa **len jedenkrát a následne po prihlásení môže vytvoriť súťažné tímy, ktoré budú na danej škole súťažiť. Zadávajú sa:**
  - o informácie o škole - je možné ich vytiahnuť z registra
  - o kontaktný email - nutné aktivovať
- 2. registráciu tímu** - tím sa registruje iba v prípade, že na jeho škole sa neorganizuje školské kolo a nemal by jeho prácu kto vyhodnotiť. V tomto prípade bude jeho prácu hodnotiť odborná komisia. Zadávajú sa:
  - o názov tímu a kontaktný email - nutné aktivovať
  - o informácie o škole - je možné ich vytiahnuť z registra
  - o informácie o programátorovi
  - o informácie o grafikovi

Súťažné tímy musia byť dvojčlenné: Programátor a Grafik.

Na portály budú vystavené aj doplňujúce informácie. Tiež tam budú vystavené informácie o potrebnom hardvérovom a softvérovom vybavení učebne pre súťaž, odkazy na stiahnutie konkrétneho softvéru.

### Hardvérové vybavenie učebne:

Každý tím bude mať k dispozícii dva počítače/notebooky s operačným systémom Windows XP a vyššie.

Tímy si môžu priniesť vlastné myšky, klávesnice a grafické tablety (nie tablety s operačným systémom).

### Softvérové vybavenie učebne:

Grafické editory: Gimp 2.8+, Gimp photo 1.4+, Photoshop CS2+, InkScape, DrawPlus, Illustrator CS2+

Textové editory: Notepad++, PSPad, NetBeans, Sublime Text

Vzhľadom k tomu, že sa jedná o spoločnú prácu dvoch žiakov tak je nutné zabezpečiť spôsob vymieňania súborov a to buď:



- priestorom, ktorý budú môcť využívať obaja (napríklad školský server)
  - prístup k nemu môže byť riešený napr. pomocou softvéru FileZilla
- USB kľúčom - žiaci si môžu priniesť aj vlastné, ale je nutné aby boli vyčistený pred samotnou súťažou (nesmie obsahovať zdrojové kódy)

Vzhľadom k tomu, že žiaci budú pracovať s jazykom PHP, je nutné aby mali zabezpečený HTTP server a to buď lokálny, alebo externý (napríklad školský server).

Najjednoduchšie riešenie je nainštalovať balíček XAMPP, ktorý obsahuje všetky potrebné balíčky na prevádzku HTTP servera.

V prípade, že chcete inštalovať samostatne, alebo už máte funkčný server, v tom prípade musí spĺňať nasledujúce požiadavky:

- Apache 2.2+
- MySQL 5+
- PHP 5.3+
- phpMyAdmin / Adminer / iný spôsob prístupu k MySQL databáze

Čo sa týka softvérového vybavenia, odporúčame Vám stretnúť sa so žiakmi, ktorí budú u Vás súťažiť, a dohodnúť sa s nimi na tom, čo používajú. Je dosť pravdepodobné, že z toho, čo by malo byť nainštalované, budú všetci pracovať len s jedným programom a nebude teda nutné inštalovať ostatné programy.

V školskom kole sú PHP, CSS a iné frameworky zakázané.

## Zadanie

Samotné zadanie bude vystavené v deň súťaže na portály (verejne). Organizátorom bude zadanie a hodnotenie dodané v dostatočnom predstihu, aby si ho mohli vytlačiť, prípadne inak pripraviť na samotnú súťaž.

Škola, ktorá organizuje školské kole si svoje tímy hodnotí sama a pomocou portálu prideli príslušné body. **Odborná komisia CVTI SR-ŠVS Banská Bystrica bude hodnotiť iba tímy, ktorých školy neorganizujú školské kolo.**

**V prípade akýchkoľvek otázok z kategórie Webdizajn kontaktujte Mgr. Tomáša Gieciho, Bc. Michala Prokaja – CVTI SR-ŠVS Banská Bystrica emailom na adrese: [zenit@svsbb.sk](mailto:zenit@svsbb.sk)**