

PONUKOVÝ LIST PRE VOLITEĽNÝ PREDMET

NÁZOV PREDMETU: **Seminár z programovania**

VZDELÁVACIA OBLASŤ: Matematika a práca s informáciami

TÝŽDENNÁ HODINOVÁ DOTÁCIA: **2 hodiny**

ROČNÍK: **štvrtý**

CIEĽOVÁ SKUPINA:

- ***Žiaci, ktorí majú záujem pokračovať na vysokej škole v štúdiu informatiky a programovania.***

VÝCHOVNO – VZDELÁVACÍ CIEĽ:

- **Získať poznatky z OBJEKTOVO ORIENTOVANÉHO PROGRAMOVANIA**
- Rozvinúť nadobudnuté programátorské zručnosti v tvorbe programov
- Aplikovať nadobudnuté poznatky pri riešení zložitejších úloh

OBSAH PREDMETU: (60 hodín)

- Základné pojmy objektového programovania: objekt, trieda
- Vytváranie dátových štruktúr pomocou objektov
- Dedičnosť objektov, polymorfizmus objektov
- Virtuálne metódy, udalosťami riadené programovanie
- Využívanie štandardných komponentov
- Vytváranie vlastných komponentov

KLASIFIKÁCIA/HODNOTENIE:

- Klasifikovanie predmetu známku

VÝSTUP:

- Tvorba programov na zvolenú tému
- Tvorba jednoduchých projektov v programovacom prostredí DELPHI
- Efektívne používanie vhodnej literatúry a iných zdrojov informácií
- Schopnosť použiť počítač pri riešení praktických úloh
- Porozumenie princípom objektového programovania na primeranej úrovni